

Entretien avec Ariane de BLAM

Ah! Encore une faute de frappe! C'est Anthony Roussel, mais j'ai trop l'habitude de l'appeler par son nom de badge depuis que nous nous sommes rencontrés pour la première fois !



Anthony

Y : Que proposez-vous comme jeux chez Blam pendant le festival?

Anthony : On présente les jeux qui ont porté Blam, c'est-à-dire Celestia, Shakra et Splito qui sont sortis il y a quelque temps déjà.

Nous avons aussi Rêvelune, un jeu où on se plonge dans nos rêves et où on les enrichit. Il est sorti en février.

Y : Ah oui, vous avez enlevé le décor d'ailleurs?

A : Oui, nous avons eu un problème avec le vent: une des boules a éclaté. Et comme on aime particulièrement les festivaliers, nous avons décidé d'enlever le décor pour que ça ne puisse pas blesser quelqu'un.

Et en avant première, nous avons Sierra. C'est une promenade dans la Cordillère des Andes. C'est un jeu de Pierre Buty avec des illustrations d'Audrey Marcaggi. C'est sa première sortie en festival et il sort à la rentrée de Septembre.

D'ailleurs pour la petite anecdote, nous avons profité des premiers jours du FLIP et des premières parties pour faire quelques ajustements.

J'oublie Connecto d'Olivier Mahy. C'est le premier jeu que j'ai animé pour Blam il y a trois ans.

Y : Parle-nous de Sierra ?

A : Sierra, c'est un jeu familial, qui se joue seul et jusqu'à 8 personnes. Pendant le festival, nous ne faisons jouer qu'entre 4 et 8. C'est un jeu qui se joue en équipe. Je vais marquer des points pour moi seul mais coopérer avec mon acolyte pour avoir une victoire en équipe. C'est un jeu vraiment accessible.

Y : Est-ce qu'il y a un jeu que tu préfères dans ceux que tu présentes ?

A : Je suis très attaché à Connecto bien entendu. Sierra est une révélation. Célestia, quant à lui, est le jeu où je fais mes meilleurs coups de Biiipppp (*ce mot est censuré car inapproprié dans le Coin Coin, Antho n'as-tu pas honte de l'avoir épilé en espérant que ça passerait*).



C'est l'omerta maintenant sur les buenos. Si on parle trop, on est mort ...Il ne faut pas réveiller la bête.



Ah oui, tant que ça ?
Même pas peur de la bête surtout qu'apparemment elle ne semble pas si terrible!



A : Sierra a une petite mécanique et un design qui me plaisent beaucoup et comme je suis fan des jeux de Pierre, je ne peux qu'aimer celui-là.

Y : A quel type de jeux aimes-tu jouer ?

A : J'aime beaucoup les jeux de rapidité et les jeux où je peux être fourbe à mort. Utiliser les autres pour que ça soit ma propre victoire, j'adore.

Y : Donc il ne faut pas jouer avec toi à ce type de jeu ?

A : Si bien sûr, pour mon plaisir (rires).



Suggestion de photo à insérer dans le Coin Coin prise par Antho et envoyée par mail :-)

Nous avons profité des premiers jours du FLIP pour faire des ajustements avant d'envoyer Sierra en prod.

Y : Que fais-tu le reste de l'année ? Car tu n'es pas animateur pour Blam toute l'année.

A : Effectivement, j'ai plusieurs casquettes. Avant j'étais assistant événementiel chez Gigamic. Je me concentre maintenant sur toutes les autres casquettes, je suis ludothécaire, comédien, directeur de séjours de vacances artistiques, formateur en métier de l'animation et hypnotiseur de rue.

Y : Et tu vas faire de l'hypnose pendant le festival ?

A : Pourquoi pas, oui, si j'ai une petite heure devant moi, ça me tenterait carrement.

Y : Alors, « venez chez Blam pour vous faire hypnotiser », c'est un bon slogan ça ?

A : (Rires) oui, ça risque d'être drôle et fun :-)

Merci beaucoup Anthony pour tes réponses...

Yohann