|  |
| --- |
| Fiche présélection - FLIP 2025 Trophée Éditeurs  Catégorie « ÉCO-LUDIQUE »  Volet  « Présentation Jeu au Jury » |

****

**Nom du jeu :**

**Tranche d’âge :**

**Nombre de joueurs :**

**Durée moyenne d'une partie :**

**Plan de la Fiche :**

**A/ Chapitre LUDIQUE – p.1-p.2**

**B/ Chapitre ÉCOLOGIE – p.3**

**A/ Chapitre LUDIQUE :**

1. ***L’idée / le thème principal du jeu :***
2. ***La mécanique principale / principe général du jeu:***
3. ***Quelle est l’originalité de votre jeu :***
4. ***Décrivez succinctement le déroulement général du jeu :***
5. ***Photographies du jeu :***

*Merci de joindre ici 2 photographies*

*Photographie légendée N°1 Photographie légendée N°2*

*Matériel éclaté En situation de milieu de partie*

1. ***Divers :***

**B/ Chapitre ÉCOLOGIE :**

1. ***Quelles démarches avez-vous entrepris pour diminuer l’empreinte environnementale de votre jeu de société tout au long de sa vie ?***

***Exemples : choix du mode de transport, réduction du plastique, choix des matériaux, mode de distribution, mode de production, localisation de la production, ainsi que tout autre moyen vous permettant de réduire l'impact écologique de votre produit.***

*NB :*

* *En cas de nomination, ces éléments pourront être synthétisés afin d’être diffusés en vis-à-vis de la boite du jeu lors de son animation sur le FLIP. Ainsi le public votant sera informé de vos démarches.*
* *Ce chapitre ne comporte volontairement qu’une question afin de laisser libre court à vos réponses exhaustives en la matière.*
* *Le jury est conscient qu’il n’existe ni une seule vérité, ni une seule façon d’éditer un jeu. Aussi il sera intéressé par vos efforts qui sont tout à votre honneur, et que ce Trophée tente de valoriser afin d’encourager les pratiques émergeantes et informer le grand public.*